



Demo

Manual de usuario v2.1.0



Agrology Plagas

¡BIENVENIDO!

Estás leyendo el manual de usuario de la demo de la aplicación **Agrology Plagas**, estaremos encantados de escuchar tus impresiones en info@notants.com

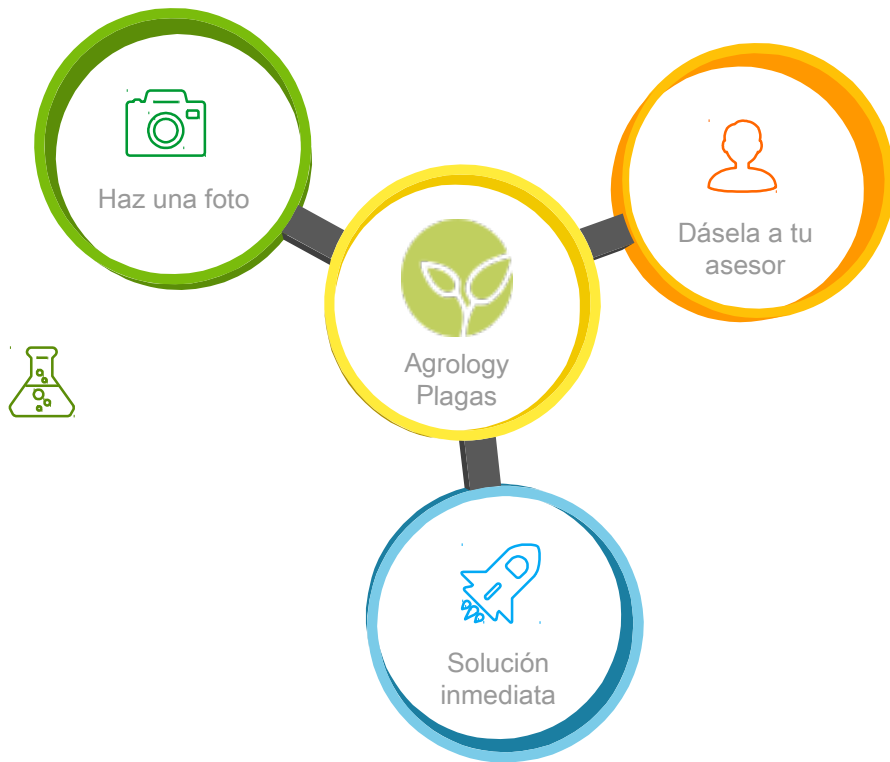
EL PROBLEMA

Las recientes normas europeas en materia de **gestión integrada de plagas** (GIP) obligan a que los productores dispongan de un asesoramiento profesional encaminado a un bajo consumo de productos fitosanitarios. La GIP pone el énfasis en lograr el desarrollo de cultivos sanos con la mínima alteración posible de los agroecosistemas y en promover los mecanismos naturales de control de plagas. De esta manera se persigue que los usuarios utilicen los productos que presenten menos riesgos para la salud humana y el medio ambiente.

Para facilitar el trabajo de los asesores y mejorar la comunicación con los agricultores, hemos desarrollado la aplicación **Agrology Plagas** como instrumento que aprovecha los elementos de los que ya disponen los agricultores para mejorar el rendimiento de sus cultivos.



LA SOLUCIÓN





ACCESO A LA APLICACIÓN

Para acceder a la aplicación es necesario introducir en los campos habilitados el nombre de usuario y contraseña correspondiente. Para ello hemos preparado dos usuarios de pruebas, uno para el **técnico de GIP**:

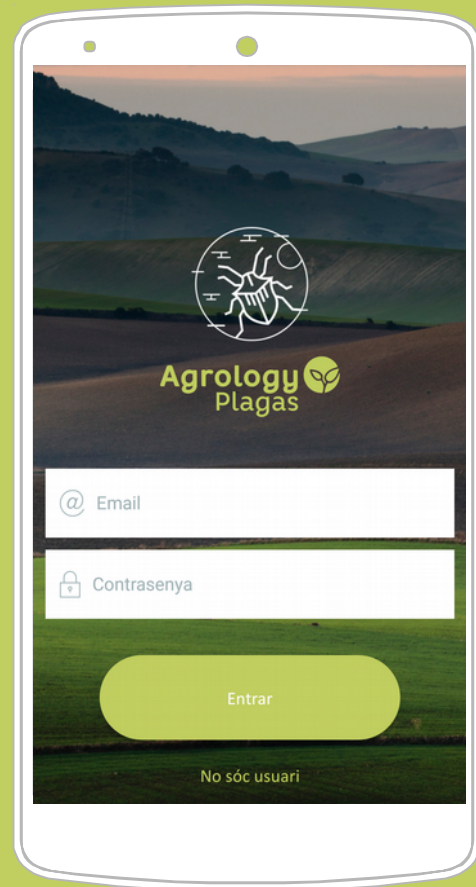
Usuario: **tecnico@demo**

Contraseña: **demo**

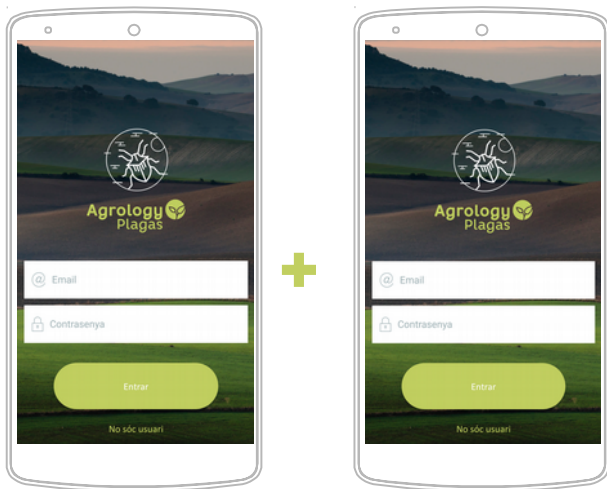
Y otro para el **agricultor**:

Usuario: **agricultor@demo**

Contraseña: **demo**



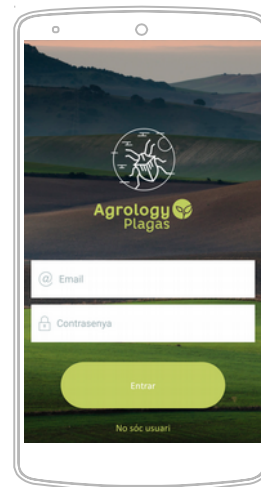
DEMO CON UNO O DOS MÓVILES



Dos móviles

Uno para el **técnico** y otro para el **agricultor**. Es el funcionamiento normal de la aplicación. A cada dispositivo le llegan las notificaciones que van dirigidas a ese usuario.

ó



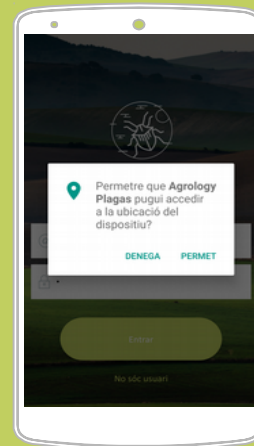
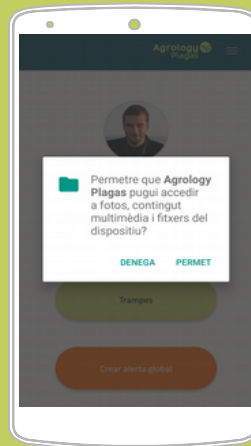
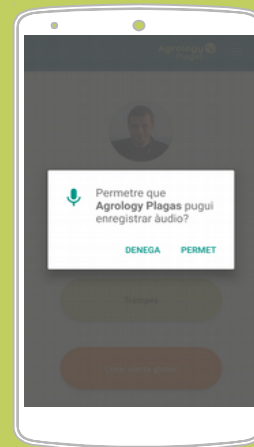
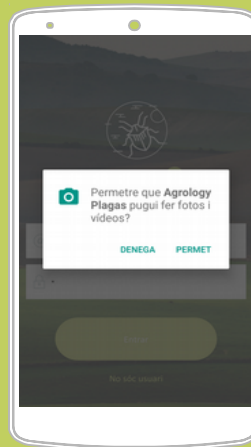
Un móvil

Hay que hacer login con un usuario, salir y volver a entrar con el segundo usuario, **antes de hacer ningún otro uso de la aplicación**. Esto registra el móvil con ambos usuarios, haciendo que le lleguen las notificaciones de los dos.



PERMISOS NECESARIOS

Cuando se produce el primer acceso a la aplicación es necesario aceptar todos los permisos que se nos presentan.

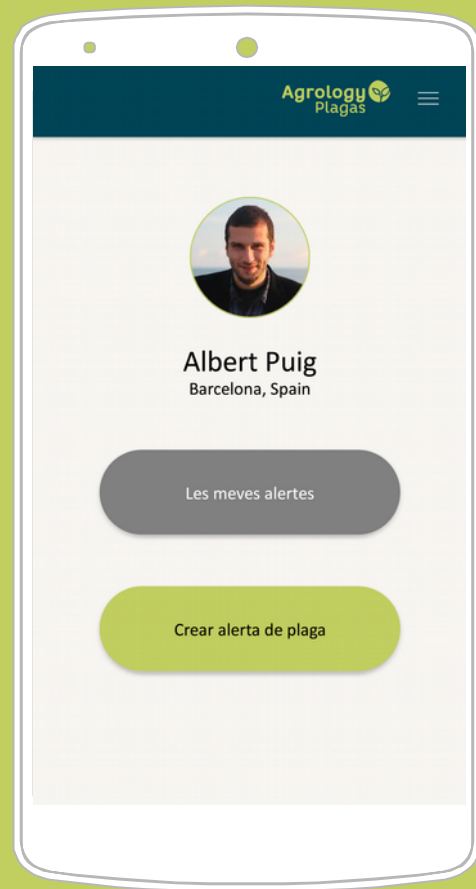




AGRICULTOR: PANTALLA DE INICIO

El agricultor cuando entra en la aplicación, podrá ver las alertas que ya están creadas; bien porque las haya creado él, bien porque el técnico la ha creado en una parcela de su propiedad y por lo tanto le llegan a él o crear una nueva alerta.

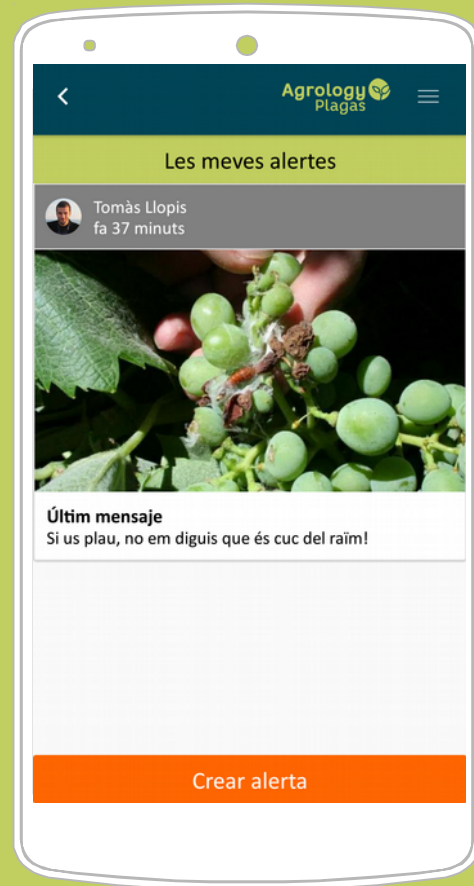
Para facilitar el desarrollo de la demo hemos creado una **alerta de ejemplo**.





AGRICULTOR: ALERTAS

Pulsando sobre la **alerta** podemos acceder a sus detalles.

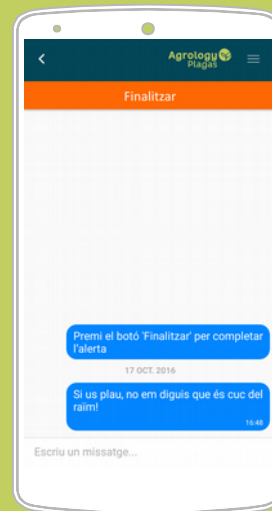
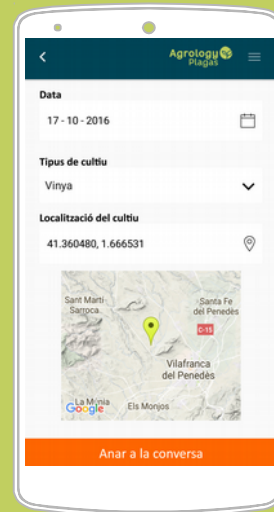
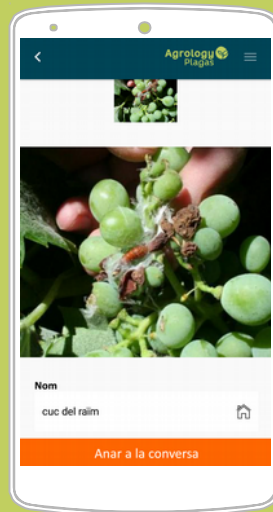




AGRICULTOR: ALERTAS

Pulsando sobre la imagen se agranda y nos permite hacer **zoom para apreciar los detalles**, y también podemos **corregir** cualquiera de los **datos** introducidos. Pulsando en el botón de conversación accedemos a la **ventana de chat** donde podemos añadir cualquier información adicional.

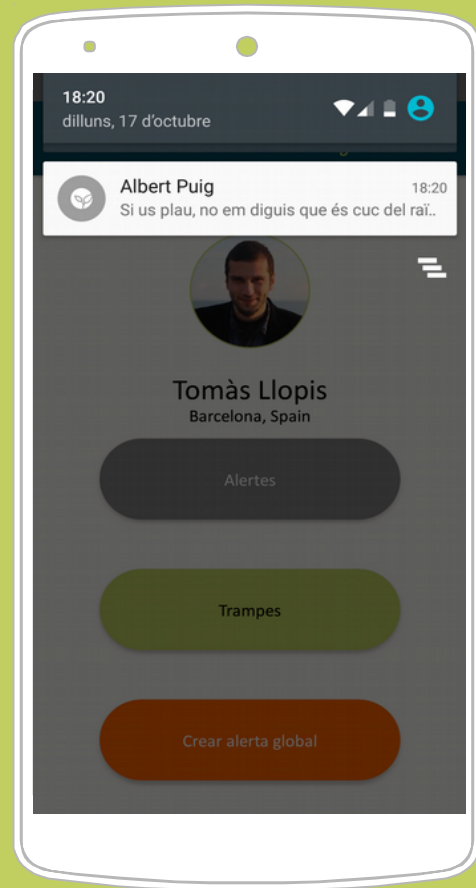
Ahora es un buen momento para añadir un nuevo mensaje al chat que provocará que el **técnico reciba una notificación**. Para terminar pulsaremos en **Finalizar**.





NOTIFICACIONES EN LA APLICACIÓN

En el móvil del técnico, aparece en este momento una **notificación** del mensaje que se acaba de enviar.

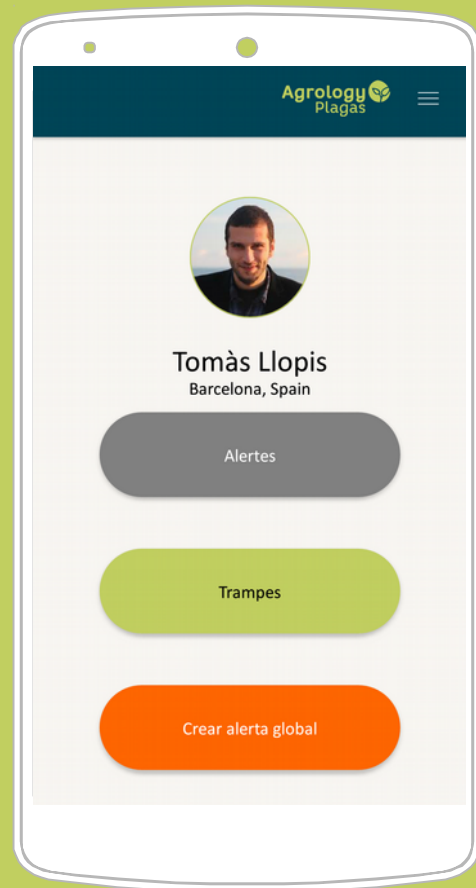




TÉCNICO: PANTALLA DE INICIO

El técnico cuando entra en la aplicación, podrá **ver las alertas y trampas** o crear una **alerta global** que llegue al resto de agricultores.

Para facilitar el desarrollo de la demo también hemos creado una **trampa de ejemplo**.





TÉCNICO: ALERTAS

Al entrar en el listado de alertas, las que tengan mensajes que no hayamos leído aún mostrarán el número de mensajes sin leer, así como el último mensaje.

La información que recibe el técnico en esta pantalla, le permite **localizar con facilidad** la parcela a la que se refiere el aviso, ya que normalmente, deberá personarse en ella para poder decidir cual es el tratamiento a realizar, en función de la extensión de la plaga.

Pulsando sobre la alerta, accedemos a sus datos.

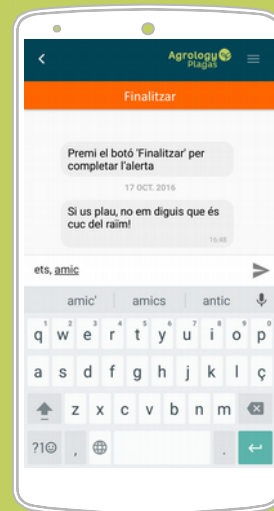
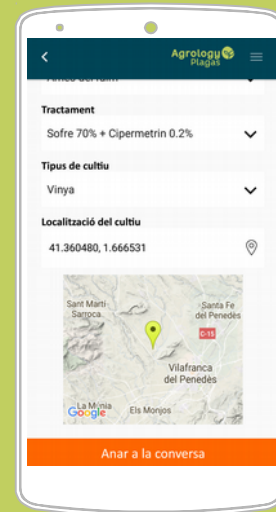
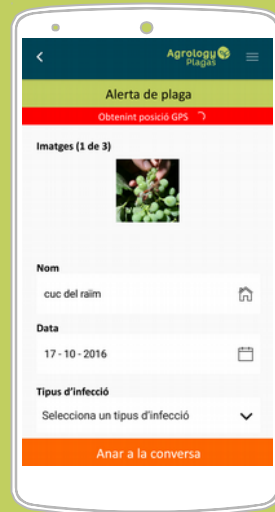




TÉCNICO: ALERTAS

Desde el punto de vista del técnico, tenemos dos nuevos campos, el **tipo de infección** y el **tratamiento** que sólo puede editar él.

Desde el chat, seguimos la conversación y para terminar pulsaremos en **Finalizar**.





TÉCNICO: TRAMPAS

Además de las alertas, el técnico puede mantener la **relación de trampas** (importante: están **geolocalizadas**) que ha colocado en las parcelas de su incumbencia.

En la pantalla de listado de trampas se muestran todas las trampas que el técnico ha creado, así como información básica de cada una de ellas, como la fecha de la última revisión y el número de individuos que había en ese momento. Al pulsar en la flecha accedemos al detalle de la trampa.

Podemos crear una trampa nueva pulsando en el botón.



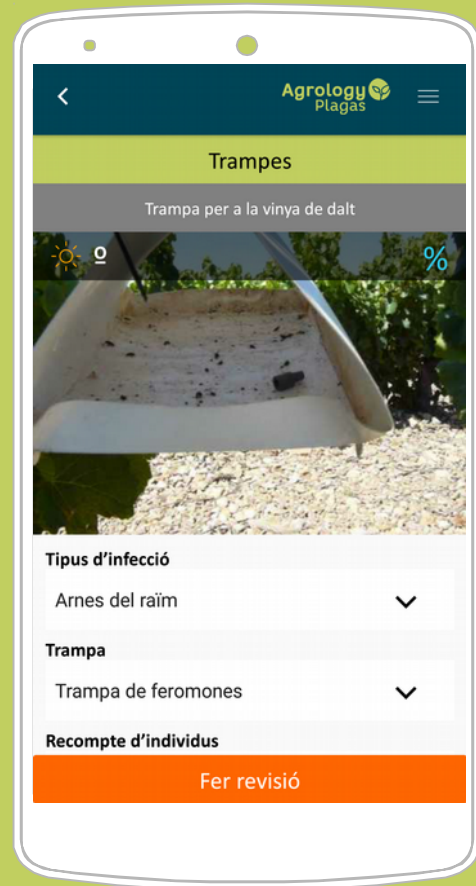


TÉCNICO: DETALLE DE LA TRAMPA

En esta pantalla se ve la imagen de la trampa, así como la información que tiene, y nos permite **editar algunos campos** en caso de que nos hubiésemos equivocado en la creación.

Desde esta pantalla podremos **modificar el número de individuos** y **hacer una nueva revisión** editando el campo y pulsando el botón correspondiente.

También, pulsando sobre el **Historial de revisiones** podemos ver todas las que se han realizado y el número de individuos que había en cada momento.





Agrology Plagas

Para cualquier aclaración, duda o necesidad de soporte técnico, por favor póngase en contacto con nosotros



Manuel Villar Guijarro



manuel.villar@notants.com



+34 633 558 778



@notants_